Fysiotherapie door een andere bril:

VR in fysiotherapie bij mensen met chronische lage rugpijn

Syl Slatman

- Chronische lage rugpijn is een veelvoorkomend probleem
- Fysiotherapie is een belangrijke behandeloptie, maar niet altijd effectief, met name bij mensen met veel pijn of bewegingsangst
- Virtual reality (VR) is misschien van toegevoegde waarde door multimodale en gepersonaliseerde interventies die o.a. therapietrouw kunnen bevorderen



Doelen:

1. Inzicht in huidig gebruik en perceptie van VR in fysiotherapie
2. Toetsen effectiviteit van VR in fysiotherapie bij chronische lage rugpijn
3. Verbeteren van onderzoek naar VR

1. Gebruik en perceptie

- VR wordt momenteel beperkt gebruikt in fysiotherapie
- VR wordt gezien als extra tool in de toolbox van de fysiotherapeut
- Fysiotherapeuten hebben bepaalde skills en attitude nodig om VR goed in te zetten

2. Effectiviteit

- De ontwikkelde, 12-weekse VARIETY interventie bestond uit usual care fysiotherapie met drie geïntegreerde VR-modules: activatie, educatie & ontspanning
- De VR-groep verbeterde meer dan de controlegroep, maar dit verschil was niet statistisch significant

3. Verbeteren VR onderzoek

- Om VR interventies beter te beschrijven hebben we een internationale rapportage-richtlijn ontwikkeld
- Voor het evalueren van VR-interventies hebben we onderzocht welke vragenlijsten beschikbaar en geschikt zijn

- VR staat in de kinderschoenen in fysiotherapie voor mensen met chronische pijn
- VR heeft potentie als aanvulling op fysiotherapie, maar de klinische meerwaarde is nog onvoldoende aangetoond
- Verdere standaardisatie van VR onderzoek is nodig om resultaten beter te kunnen vergelijken en vertalen naar de praktijk

QR-code naar proefschrift

HAN_UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Radboudumc

VU UNIVERSITY AMSTERDAM